



COUPE DU MONDE FIE PAR EQUIPES

FLEURET MESSIEURS

Lundi 27 janvier 2003

Halle Georges Carpentier
81 bd Masséna
75013 PARIS

Métro Porte de Choisy / Porte d'Ivry

<p><u>ENGAGEMENTS</u></p>	<p>SEULS LES ENGAGEMENTS PARVENUS PAR L'INTERMEDIAIRE DES FEDERATIONS SERONT PRIS EN COMPTE</p> <p>FEDERATION FRANCAISE D'ESCRIME 14, rue Moncey, 75009 PARIS Fax : 00.33.1.40.23.96.18 Email : ffe-tech@magic.fr</p>
----------------------------------	--

CLOTURE DES ENGAGEMENTS : Jeudi 23 janvier 2003

AUCUN ENGAGEMENT NE SERA ACCEPTE PAR TELEPHONE NI SUR PLACE



PROGRAMME DE LA COMPETITION

LIEU : Halle Georges Carpentier, 81 bd Masséna , 75013 PARIS, Métro Porte de Choisy / Porte d'Ivry

HORAIRES :

08H30 : Pointage des équipes, contrôle des licences et du matériel

09H00 : Scratch

09H30 : Début des matchs, tableau de 32 ou de 16.

La formule utilisée sera celle de la F.I.E.

DROITS D'ENGAGEMENT

Pour les délégations étrangères, un droit d'engagement de 20€ / 20US\$ / 25CHF par tireur sera versé aux organisateurs au moment du pointage (règlement F.I.E.).

SECURITE – PUBLICITE

Les règlements de la F.I.E. seront appliqués.

DIRECTOIRE TECHNIQUE

Le Directoire Technique sera composé sur place et aura pour charge de faire respecter le règlement de la F.I.E.

CONTROLE DU MATERIEL

Il sera effectué sur place à partir de 08H00.

Pendant toute la durée de la compétition ,un contrôle permanent sera assuré.

Les noms et nationalités au dos des cuirasses électriques seront contrôlés avec le matériel.



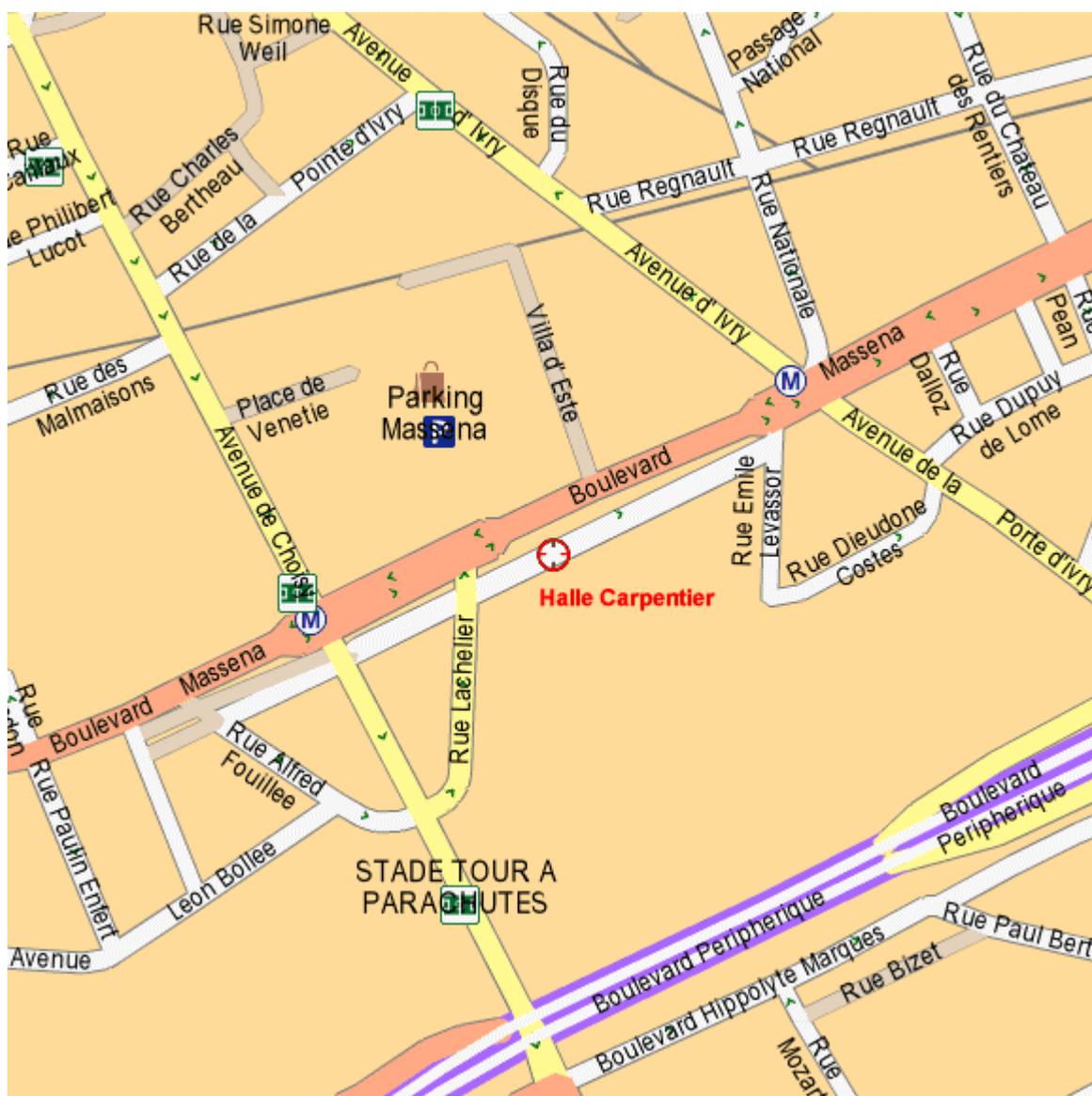
CONTROLE ANTIDOPAGE

Le contrôle anti-dopage se fait sous la responsabilité du Médecin officiel du Challenge. Le contrôle se fait sur 1 tireur tiré au sort dans chacune des 4 premières équipes.

ARBITRES

1 arbitre par délégation.

Tenue obligatoire : veste foncée, pantalon foncé et cravate.





COUPE DU MONDE - FLEURET MESSIEURS

PAR EQUIPES

Feuille d'engagement

A retourner complétée au plus tard le 23 janvier 2003
à la Fédération Française d'Éscrime fax : 00.33.1.40.23.96.18
e-mail : ffe-tech@magic.fr

FEDERATION D'ESCRIME D.....

<u>TIREURS</u>	<u>NOMS PATRONYMIQUES</u>	<u>PRENOMS</u>
1		
2		
3		
4		
CHEF DE DELEGATION :		
CAPITAINE D'EQUIPE :		
ARBITRE (S) :		
MEDICAL :		
DIVERS : Préciser la qualité		